



Международные правила соревнований по конному туризму
(полоса препятствий)

Уровень I, II, III, IV

Оценивается прохождение каждого отдельного препятствия.
Оценка 0 за препятствие не является дисквалификацией и
позволяет продолжать маршрут.

1. НИЗКИЕ ЖЕРДИ

ОПИСАНИЕ:

Серия из 3-5 незакрепленных жердей

- высота: 20 см над холкой лошади
- ширина: 180 – 200см
- диаметр: 2-3см
- дистанция между жердями: 1метр

ОБОРУДОВАНИЕ:

- 2 красных и 2 белых флажка
- 1 номер
- 3-5 жердей с держателями

ЦЕЛЬ

проехать под жердями, не сбив их и не меняя выбранного перед препятствием аллюра.

ОШИБКИ

- падение одной или нескольких жердей
- смена аллюра, замедление или ускорение
- закидка
- осаживание
- уход в сторону между стойками
- хождение кругами

ВЫБОР АЛЛЮРА

- кентер
- рысь
- шаг

ШТРАФНЫЕ

- проявление жестокости к лошади
- падение лошади или всадника
- унос
- опасная езда

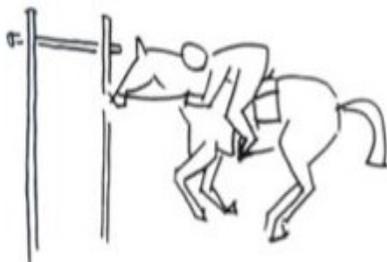


Схема начисления баллов (Т+А-Ш)

Точность (Т)	Аллюр (А)	Штраф (Ш)
Правильно 7	Галоп +3	Жестокость -3
1 ошибка 4	Рысь +0	Опасная Езда -3
2 ошибки 1	Шаг -2	Падение 0
3 ошибки 0		Унос 0

Оценка 0 за точность или штраф
ведет к общей оценке 0

2. ЗЕМЛЯНОЙ ВАЛ

ОПИСАНИЕ:

- обычный грунт (земля или песок)
- угол наклона 30-45градусов
- длина 5 – 6 метров каждый склон
- ширина 2 – 4 метра

ОБОРУДОВАНИЕ:

- 3 красных и 3 белых флажка
- 1 номер
- маркеры, обозначающие маршрут

ЦЕЛЬ

Продемонстрировать правильный баланс лошади и посадку всадника на прямолинейном движении, не меняя аллюра

ОШИБКИ

- смена аллюра, замедление, ускорение
- закидка
- осаживание
- отказ лошади
- хождение кругами

НЕПРАВИЛЬНЫЙ СТИЛЬ

- нарушение прямолинейного движения
- неправильная посадка всадника
- лошадь или человек теряет баланс
- неправильное управление
- лошадь идет боком

ШТРАФЫ - проявление жестокости к лошади

- падение лошади или всадника
- опасная езда
- выезд (заступ) за обозначенную границу препятствия (аут)

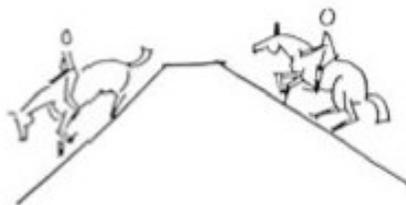


Схема начисления баллов (Т+С-Ш)

Точность (Т)	Стиль (С)	Штраф (Ш)
Правильно 7	Отлично +3 Хорошо +2	Жестокость -3
1 ошибка 4	Нормально +1 Удовл-но 0	Опасная Езда -3
2 ошибки 1	Посредств енно -1	Падение 0
3 ошибки 0	Плохо -2	Аут 0

Оценка 0 за точность или штраф
ведет к общей оценке 0

3. КОРИДОР (в руках или верхом)

ОПИСАНИЕ:

Жерди лежат на земле, образуя узкий коридор

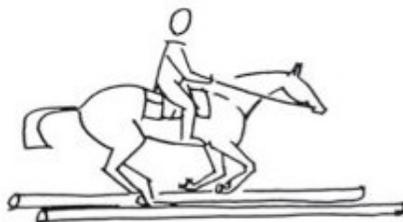
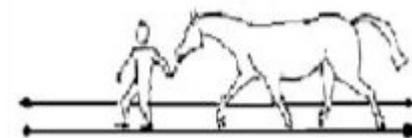
- длина 8м
- ширина 0.5м

ОБОРУДОВАНИЕ:

- 2 красных и 2 белых флажка
- 1 номер
- 4 жерди по 4м

ЦЕЛЬ

проехать по коридору между жердями, не заступив за них и не меняя выбранного перед препятствием аллюра.



ОШИБКИ

- прикосновение к жерди, заступ ногой (аут)
- смена аллюра, замедление
- закидка
- осаживание
- уход в сторону через жердь
- хождение кругами

ВЫБОР АЛЛЮРА

- кентер
- рысь
- шаг

ШТРАФЫ

- проявление жестокости к лошади
- падение лошади или всадника
- опасная езда
- заступ ногой за жердь, обозначающую границу коридора (аут)

Схема начисления баллов (Т+А-Ш)

Точность (Т)	Аллюр (А)	Штраф (Ш)
Правильно 7	Галоп +3	Жестокость -3
1 ошибка 4	Рысь +0	Опасная Езда -3
2 ошибки 1	Шаг -2	Падение 0
3 ошибки 0		Аут 0

Оценка 0 за точность или штраф ведет к общей оценке 0

4. ПРЫЖОК ВНИЗ (в руках или верхом)

ОПИСАНИЕ:

Препятствие с отвесным спуском

- высота I – 0,60см, II - 0,70см, III -

0,80см, IV – 0,90см

- ширина 2-3 м

Препятствие должно иметь стабильный плотный грунт. Рекомендуется не как обязательное, а «на выбор».

ОБОРУДОВАНИЕ:

- 1 красный и 1 белый флажок

- 1 номер

ЦЕЛЬ

Показать управляемость лошади и желание идти вперед, правильную и крепкую посадку всадника.

Разрешено менять темп и аллюр, прыгать с места.

ОШИБКИ

- неповиновение

- закидка

- осаживание

- хождение кругами

НЕПРАВИЛЬНЫЙ СТИЛЬ

- неправильный заход на пре-

- неправильная посадка

- потеря баланса лошади или всадника

- неправильное управление

- лошадь идет боком

ШТРАФЫ

- проявление жестокости к лошади

- падение лошади или всадника

- опасная езда



Схема начисления баллов (Т+С-Ш)

Точность (Т)	Стиль (С)	Штраф (Ш)
Правильно 7	Отлично +3	Жестокость -3
1 ошибка 4	Хорошо +2	Опасная Езда -3
2 ошибки 1	Нормально +1	Падение -3
3 ошибки 0	Удовл-но 0	Болтающиеся стремена -1
	Посредств енно -1	
	Плохо -2	

Оценка 0 за точность или штраф
ведет к общей оценке 0

5. ПРЫЖОК ВВЕРХ (в руках или верхом)

ОПИСАНИЕ:

Препятствие с отвесным подъемом

- высота зависит от уровня: I – 0,60см,

II - 0,70см, III - 0,80см, IV – 0,90см

- ширина 2-3 м

Препятствие должно иметь стабильный плотный грунт. Рекомендуется не как обязательное, а «на выбор».

ОБОРУДОВАНИЕ:

- 1 красный и 1 белый флажок

- 1 номер

ЦЕЛЬ

Показать управляемость лошади и желание идти вперед, правильную и крепкую посадку всадника.

Разрешено менять темп и аллюр, прыгать с места.

ОШИБКИ

- неповиновение

- закидка

- осаживание

- хождение кругами

НЕПРАВИЛЬНЫЙ СТИЛЬ

- неправильный заход на пр-е

- неправильная посадка

- потеря баланса лошади или всадника

- неправильное управление

- лошадь идет боком

ШТРАФНЫЕ

- проявление жестокости к лошади

- падение лошади или всадника

- унос

- опасная езда



Схема начисления баллов (Т+С-Ш)

Точность (Т)	Стиль (С)	Штраф (Ш)
Правильно 7	Отлично +3 Хорошо +2	Жестокость -3
1 ошибка 4	Нормально +1 Удовл-но 0	Опасная Езда -3
2 ошибки 1	Посредств енно -1	Падение -3
3 ошибки 0	Плохо -2	Болтающиеся стремена -1

Оценка 0 за точность или штраф
ведет к общей оценке 0

6. КЮВЕТ (РОВА)

ОПИСАНИЕ:

- ровный грунт
- склон вниз 30-40 градусов
- длина каждого склона 5 – 6 метров
- ширина 2-4 метра

ОБОРУДОВАНИЕ:

- 3 красных и 3 белых флажка
- 1 номер
- разметка маршрута

ЦЕЛЬ

Продемонстрировать спокойствие и баланс лошади, ее доверие всаднику. Важно сохранять выбранный аллюр.

ОШИБКИ

- смена аллюра, замедление, ускорение
- унос
- закидка
- осаживание
- хождение кругами

НЕПРАВИЛЬНЫЙ СТИЛЬ

- нарушение прямолинейного движения
- неправильная посадка
- несвоевременное принятие облегченного положения
- неправильное управление
- лошадь идет боком
- лошадь осталась на линии склона

ШТРАФНЫЕ

- проявление жестокости к лошади
- падение лошади или всадника
- опасная езда
- заступ ноги за границы препятствия (аут)

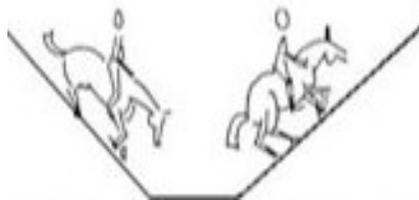


Схема начисления баллов (Т+С-Ш)

Точность (Т)	Стиль (С)	Штраф (Ш)
Правильно 7	Отлично +3 Хорошо +2	Жестокость -3
1 ошибка 4	Нормально +1 Удовл-но 0	Опасная Езда -3
2 ошибки 1	Посредств енно -1	Падение 0
3 ошибки 0	Плохо -2	Аут 0

Оценка 0 за точность или штраф
ведет к общей оценке 0

7. СПУСК ПО СТУПЕНЬКАМ (в руках или верхом)

ОПИСАНИЕ:

- естественные или искусственные ступени
- длина: 5 –10 м, зависит от угла склона
- ширина: минимум 1м
- ступени: глубина пригл.0,40м, высота 0,20-0,30м

ОБОРУДОВАНИЕ:

- 2 красных и 2 белых флажка
- 1 номер
- разметка маршрута препятствий

ЦЕЛЬ

Продемонстрировать спокойствие и уравновешенность лошади, ее доверие всаднику, управляемость в любой ситуации. Выполняется только шагом.

ОШИБКИ

- смена аллюра, замедление, ускорение
- закидка
- осаживание
- унос
- хождение кругами

НЕПРАВИЛЬНЫЙ СТИЛЬ

- нарушение прямолинейного движения
- неправильная посадка
- потеря равновесия лошади, всадника
- неправильное управление
- лошадь бочит

ШТРАФНЫЕ

- проявление жестокости к лошади
- падение лошади или всадника
- опасная езда
- заступ ногой за границу пр-я (аут)

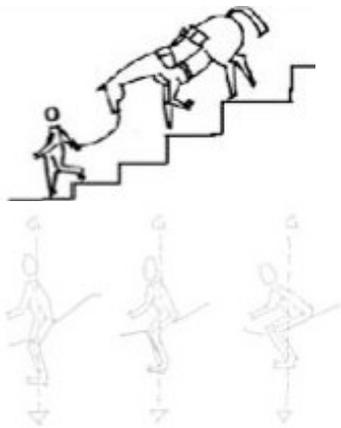


Схема начисления баллов (Т+С-Ш)

Точность (Т)	Стиль (С)	Штраф (Ш)
Правильно 7	Отлично +3 Хорошо +2 Нормально +1 Удовл-но 0	Жестокость -3
1 ошибка 4		Опасная Езда -3
2 ошибки 1	Посредств енно -1	Падение 0
3 ошибки 0	Плохо -2	Аут 0

Оценка 0 за точность или штраф
ведет к общей оценке 0

8. ПОДЪЕМ ПО СТУПЕНЬКАМ (в руках или верхом)

ОПИСАНИЕ:

- естественные или искусственные ступени
- длина: 5 –10 м, зависит от угла склона
- ширина: минимум 1м
- ступени: глубина припл.0,40м, высота 0,20-0,30м

ОБОРУДОВАНИЕ:

- 2 красных и 2 белых флажка
- 1 номер
- разметка маршрута препятствий

ЦЕЛЬ

Продемонстрировать спокойствие и уравновешенность лошади, ее доверие всаднику, управляемость в любой ситуации. Выполняется только шагом.

ОШИБКИ

- смена аллюра, замедление, ускорение
- закидка
- осаживание
- унос
- хождение кругами

НЕПРАВИЛЬНЫЙ СТИЛЬ

- нарушение прямолинейного движения
- неправильная посадка
- потеря равновесия лошади, всадника
- неправильное управление
- лошадь боцит

ШТРАФНЫЕ

- проявление жестокости к лошади
- падение лошади или всадника
- опасная езда
- заступ ногой за границу пр-я (аут)

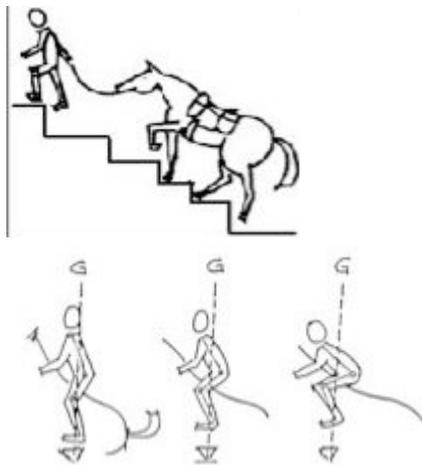


Схема начисления баллов (Т+С-Ш)

Точность (Т)	Стиль (С)	Штраф (Ш)
Правильно 7	Отлично +3 Хорошо +2 Нормально +1 Удовл-но 0	Жестокость -3
1 ошибка 4		Опасная Езда -3
2 ошибки 1	Посредственно -1	Падение 0
3 ошибки 0	Плохо -2	Аут 0

Оценка 0 за точность или штраф ведет к общей оценке 0

9. КАНАВА (в руках или верхом)

ОПИСАНИЕ:

Естественная или искусственная яма, которую можно переступить без прыжка. Может быть с водой или без нее. Сложность зависит от уровня соревнований.

- ширина около 1.50м для взрослых или 1.30 для детей
- поперечная ширина 3-4 м
- глубина 0,50 – 1м

ОБОРУДОВАНИЕ:

- 2 красных и 2 белых флажка
- 1 номер

ЦЕЛЬ

Продемонстрировать желание лошади идти вперед, сотрудничество, доверие всаднику, хорошую управляемость. Смена темпа и аллюра, прыжок с места разрешается.

ОШИБКИ

- закидка
- осаживание
- неповиновение
- хождение кругами

НЕПРАВИЛЬНЫЙ СТИЛЬ

- нарушение прямолинейного движения
- неправильная посадка
- потеря равновесия лошади, всадника
- неправильное управление
- лошадь бочит

ШТРАФНЫЕ

- проявление жестокости к лошади
- падение лошади или всадника
- опасная езда

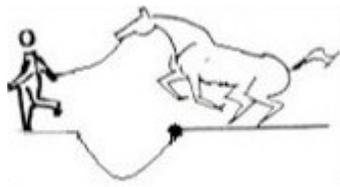


Схема начисления баллов (Т+С-Ш)

Точность (Т)	Стиль (С)	Штраф (Ш)
Правильно 7	Отлично +3 Хорошо +2	Жестокость -3
1 ошибка 4	Нормально +1 Удовл-но 0	Опасная Езда -3
2 ошибки 1	Посредств енно -1	Падение 0
3 ошибки 0	Плохо -2	

Оценка 0 за точность или штраф ведет к общей оценке 0

10. ПЕРЕСЕЧЕНИЕ ВОДОЕМА

ОПИСАНИЕ:

Насколько возможно, водоем не должен иметь четких границ.

- длина: минимум 4м
- глубина: приблизительно 0,50-1м
- ширина: 3-5 м

ОБОРУДОВАНИЕ:

- 2 красных и 2 белых флажка
- 1 номер
- разметка маршрута

ЦЕЛЬ

Показать смелость лошади и ее желание двигаться вперед, подчиняясь правильным командам всадника. Выполняется шагом.

ОШИБКИ

- смена аллюра, замедление, ускорение
- отказ идти в воду
- осаживание
- неповиновение
- хождение кругами

НЕПРАВИЛЬНЫЙ СТИЛЬ

- нарушение прямолинейного движения
- потеря равновесия лошади, всадника
- неправильное управление
- лошадь бочит

ШТРАФНЫЕ

- проявление жестокости к лошади
- падение лошади или всадника
- опасная езда
- заступ за границу маршрута (аут)



Схема начисления баллов (Т+С-Ш)

Точность (Т)	Стиль (С)	Штраф (Ш)
Правильно 7	Отлично +3 Хорошо +2	Жестокость -3
1 отказ 4	Нормально +1 Удовл-но 0	Опасная Езда -3
2 отказа 1	Посредств енно -1	Падение 0
3 отказа 0	Плохо -2	Аут 0

Оценка 0 за точность или штраф ведет к общей оценке 0

11. ИЗГОРОДЬ

ОПИСАНИЕ:

естественное или искусственное препятствие, зафиксированные планки на высоте 0,6м, внутрь вставляются прутья и ветки

- высота зависит от уровня и возрастной группы всадников, до 1м для взрослых и до 90см для детей.
- толщина: 0,50м
- ширина: 3-4м

ОБОРУДОВАНИЕ:

- 1 красный и 1 белый флажок
- 1 номер

ЦЕЛЬ

Продемонстрировать желание лошади идти вперед, так же как умение всадника подводить лошадь к препятствию и управлять. Разрешается смена аллюра и прыжок с места.

ОШИБКИ

- закидка
- осаживание
- неповиновение
- хождение кругами

НЕПРАВИЛЬНЫЙ СТИЛЬ

- нарушение прямолинейного движения
- потеря равновесия лошади, всадника
- неправильное управление
- лошадь бочит

ШТРАФНЫЕ

- проявление жестокости к лошади
- падение лошади или всадника
- опасная езда



Схема начисления баллов (Т+С-Ш)

Точность (Т)	Стиль (С)	Штраф (Ш)
Правильно 7	Отлично +3 Хорошо +2	Жестокость -3
1 ошибка 4	Нормально +1 Удовл-но 0	Опасная Езда -3
2 ошибки 1	Посредств енно -1	Падение 0
3 ошибки 0	Плохо -2	

Оценка 0 за точность или штраф ведет к общей оценке 0

12. НЕПОДВИЖНОСТЬ (в руках или верхом)

ОПИСАНИЕ:

- всадник заезжает верхом или заводит лошадь в руках во внутренний круг и включается первый таймер
- дается 10 секунд на расположение. Всадник выходит за наружный круг или остается сидеть неподвижно на лошади с отпущенным поводом
- когда запускается второй таймер, всадник не должен двигаться
- таймер останавливается если всадник пошевелился или если лошадь вышла из внутреннего круга
- в рамках внутреннего круга лошадь может перемещаться
- можно подавать голосовые команды



ОБОРУДОВАНИЕ:

- Два концентрических круга:
- Внутренний диаметром 4метра
- Наружный 8 метров.
- Организаторы должны обеспечить закрытую зону, чтоб лошадь не убежала
- 1 красный и 1 белый флажок
- 1 номер, - 1 таймер (секундомер)

ЦЕЛЬ

Спокойствие и послушание лошади

ТОЧНОСТЬ

Лошадь должна оставаться 10 секунд во внутреннем круге. Всадник получает 1 балл за каждую секунду

ШТРАФНЫЕ

- проявление жестокости к лошади
- падение лошади или всадника
- создание опасности

Схема начисления баллов (Т+Д-Ш)

Точность (Т)	Движение (Д)	Штраф (Ш)
10с = 10	Движения всадника,	Жестокость -3
9с = 9	чтобы	Опасная Езда -3
8с = 8	удержать	
7с = 7	лошадь в	Падение 0
6с = 6	круге	
5с = 5	1 дв -3	
4с = 4	2дв -6	
3с = 3	3 дв -10	
2с = 2		
1с = 1		

Оценка 0 за точность или штраф ведет к общей оценке 0

13. ЛАБИРИНТ (в руках или верхом)

ОПИСАНИЕ:

Маневрирование по коридору S-образной формы, обозначенному приподнятыми жердями. Ширина каждой части 0.90м, длина 4м

ОБОРУДОВАНИЕ:

- 2 жерди по 4м + 2 по 2.20м + 2 по 1.80м и подставки под них
- 2 красных и 2 белых флажка
- 1 номер

ЦЕЛЬ

Показать смелость лошади и ее желание двигаться вперед, подчиняясь правильным командам всадника. Выполняется шагом.

ОШИБКИ

- сбитая жердь
- смена аллюра, замедление, ускорение
- закидка
- осаживание
- уход с препятствия
- хождение кругами

НЕПРАВИЛЬНЫЙ СТИЛЬ

- нарушение прямолинейного движения
- неправильная посадка
- потеря равновесия лошади, всадника
- неправильное управление

ШТРАФНЫЕ

- проявление жестокости к лошади
- падение лошади или всадника
- опасная езда

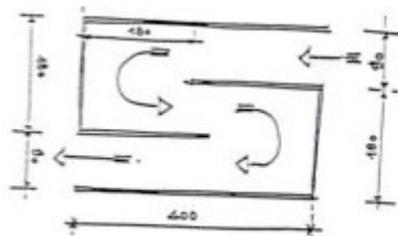


Схема начисления баллов (Т+С-Ш)

Точность (Т)	Стиль (С)	Штраф (Ш)
Правильно 7	Отлично +3 Хорошо +2	Жестокость -3
1 ошибка 4	Нормально +1 Удовл-но 0	Опасная Езда -3
2 ошибки 1	Посредств енно -1	Падение 0
3 ошибки 0	Плохо -2	Унос 0

Оценка 0 за точность или штраф
ведет к общей оценке 0

14. ПОСАДКА НА ЛОШАДЬ

ОПИСАНИЕ:

Лошадь стоит на ровной поверхности в размеченном круге диаметром 2,5м. Как только лошадь ступила в круг, у всадника есть 15 секунд на посадку и лошадь не должна двигаться с места или поднимать и переставлять любую ногу. Садиться можно с любой стороны. Посадка закончена, когда всадник взял оба стремена. Штраф за перекрученные стремена -1б. Штраф -1 балл за каждую лишнюю секунду



ОБОРУДОВАНИЕ:

- 2 фляжка
- 1 номер
- разметка на земле (песок, мел)
- таймер (секундомер)

ЦЕЛЬ

Спокойствие и лошади, и всадника.
Неподвижность лошади и соблюдение всадником техники безопасности.

ОШИБКИ

- движение любой ноги
- уход с препятствия
- осаживание, - неповиновение
- хождение кругами

НЕПРАВИЛЬНЫЙ СТИЛЬ

- потеря равновесия лошади, всадника
- причинение лошади неудобства, задевание ее ног и т.д.
- всадник грузно садится в седло

ШТРАФНЫЕ

- проявление жестокости к лошади
- падение лошади или всадника
- опасная езда

Схема начисления баллов (Т+С-Ш)

Точность (Т)	Стиль (С)	Штраф (Ш)
Правильно 7	Отлично +3 Хорошо +2	Жестокость -3
1 ошибка 4	Нормально +1 Удовл-но 0	Опасная Езда -3
2 ошибки 1	Посредств енно -1	Падение 0
3 ошибки 0	Плохо -2	Унос 0

Оценка 0 за точность или штраф
ведет к общей оценке 0

15. СИСТЕМА

ОПИСАНИЕ:

Система из двух препятствий.

- устойчивый грунт
- высота зависит от уровня соревнований: I. 1 пр-е 0,5м, 2 пр-е 0,7м; II. 1 пр-е 0,6м, 2 пр-е 0,8м; III. 1-е 0,7м, 2 пр-е 1м; IV. 1 пр-е 0.8м, 2 пр-е 1.10м
- ширина 3м
- расстояние между пр-ми см таблицу

ОБОРУДОВАНИЕ:

- 2 красных и 2 белых флажка
- 1 номер
- две буквы А и В

ЦЕЛЬ

Показать смелость и сотрудничество лошади. Умение всадника управлять, подводить к препятствию, прыгать. Смена аллюра или прыжок с места разрешается.

ОШИБКИ

- закидка
- осаживание
- неповиновение
- хождение кругами

НЕПРАВИЛЬНЫЙ СТИЛЬ

- нарушение прямолинейного движения
- неправильная посадка всадника
- потеря равновесия лошади, всадника
- неправильное управление
- лошадь бочит

ШТРАФНЫЕ

- проявление жестокости к лошади
- падение лошади или всадника
- опасная езда



Схема начисления баллов (Т+С-Ш)

Точность (Т)	Стиль (С)	Штраф (Ш)
Правильно 7	Отлично +3 Хорошо +2	Жестокость -3
1 ошибка 4	Нормально +1 Удовл-но 0	Опасная Езда -3
2 ошибки 1	Посредств енно -1	Падение 0
3 ошибки 0	Плохо -2	

Оценка 0 за точность или штраф
ведет к общей оценке 0

16. МОСТ

ОПИСАНИЕ:

Мост может быть через реку, канаву, просто на земле и т.д.

- длина 5м
- ширина около 1м
- высота над землей: 0,50 – 1,20м
- один или два поручня

ОБОРУДОВАНИЕ:

- 2 красных и 2 белых флажка
- 1 номер
- 1 мост из дерева, бетона и т.д.

ЦЕЛЬ

Показать смелость и сотрудничество лошади, умение всадника управлять. Выполняется только шагом.

ОШИБКИ

- смена аллюра, замедление, ускорение
- уход с препятствия
- осаживание
- неповиновение
- хождение кругами

НЕПРАВИЛЬНЫЙ СТИЛЬ

- нарушение прямолинейного движения
- потеря равновесия лошади, всадника
- неправильное управление
- лошадь бочит

ШТРАФНЫЕ

- проявление жестокости к лошади
- падение лошади или всадника
- опасная езда
- заступ за границу маршрута (аут)

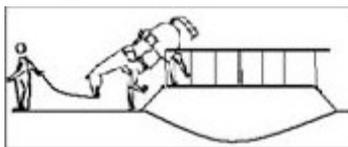
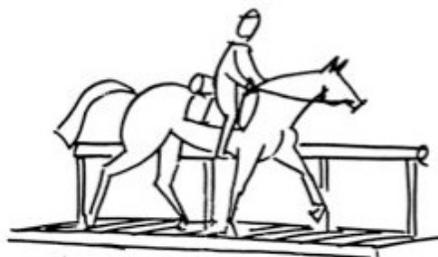


Схема начисления баллов (Т+С-Ш)

Точность (Т)	Стиль (С)	Штраф (Ш)
Правильно 7	Отлично +3 Хорошо +2	Жестокость -3
1 ошибка 4	Нормально +1 Удовл-но 0	Опасная Езда -3
2 ошибки 1	Посредств енно -1	Падение 0
3 ошибки 0	Плохо -2	Аут 0

Оценка 0 за точность или штраф ведет к общей оценке 0

17. ПОДЪЕМ В ГОРУ (в руках или верхом)

ОПИСАНИЕ:

- Ровный склон с устойчивым грунтом
- угол 30-45 градусов
- длина минимум 10 м

ОБОРУДОВАНИЕ:

- 2 красных и 2 белых флажка
- 1 номер
- разметка маршрута

ЦЕЛЬ

Оценивается послушание лошади и правильность команд всадника

ОШИБКИ

- смена аллюра, замедление, ускорение
- осаживание
- неповиновение
- хождение кругами

НЕПРАВИЛЬНЫЙ СТИЛЬ

- нарушение прямолинейного движения
- потеря равновесия лошади, всадника
- неправильная посадка
- неправильное управление
- лошадь бочит

ШТРАФНЫЕ

- проявление жестокости к лошади
- падение лошади или всадника
- опасная езда
- заступ за границу маршрута (аут)

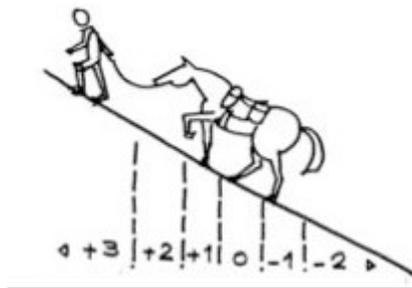


Схема начисления баллов (Т+С-Ш)

Точность (Т)	Стиль (С)	Штраф (Ш)
Правильно 7	Отлично +3 Хорошо +2	Жестокость -3
1 ошибка 4	Нормально +1 Удовл-но 0	Опасная Езда -3
2 ошибки 1	Посредств енно -1	Падение 0
3 ошибки 0	Плохо -2	Аут 0

Оценка 0 за точность или штраф
ведет к общей оценке 0

18. СПУСК

ОПИСАНИЕ:

- Ровный склон с устойчивым грунтом
- угол 30-45 градусов
- длина минимум 10 м

ОБОРУДОВАНИЕ:

- 2 красных и 2 белых флажка
- 1 номер
- разметка маршрута

ЦЕЛЬ

Показать спокойствие, смелость лошади и ее желание двигаться вперед, подчиняясь правильным командам всадника. Выполняется шагом.

ОШИБКИ

- смена аллюра, замедление, ускорение
- отказ идти в воду
- осаживание
- неповиновение
- хождение кругами

НЕПРАВИЛЬНЫЙ СТИЛЬ

- нарушение прямолинейного движения
- потеря равновесия лошади, всадника
- неправильное управление
- лошадь бочит

ШТРАФНЫЕ

- проявление жестокости к лошади
- падение лошади или всадника
- опасная езда
- заступ за границу маршрута (аут)

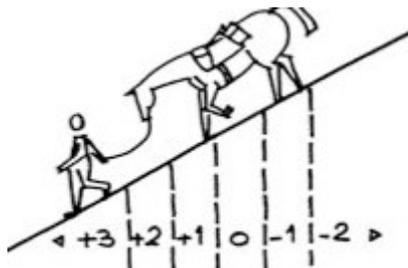


Схема начисления баллов (Т+С-Ш)

Точность (Т)	Стиль (С)	Штраф (Ш)
Правильно 7	Отлично +3 Хорошо +2	Жестокость -3
1 ошибка 4	Нормально +1 Удовл-но 0	Опасная Езда -3
2 ошибки 1	Посредств енно -1	Падение 0
3 ошибки 0	Плохо -2	Аут 0

Оценка 0 за точность или штраф
ведет к общей оценке 0

19. ВОРОТА

ОПИСАНИЕ:

Одностворчатые ворота, которые нужно открыть и закрыть, сидя верхом

- высота: около 1.20м
- ширина: около 2 метров

ВАЖНО: из соображений безопасности ворота должны открываться в обе стороны, не содержать шатающихся или плохо закрепленных элементов.

ОБОРУДОВАНИЕ:

- 1 красный и 1 белый флажок
- 1 номер
- 1 створка ворот на металлической или деревянной раме

ЦЕЛЬ

Показать послушание и управляемость лошади, умение всадника правильно проехать ворота, открыв и закрыв их, не отпустив.

ОШИБКИ

- всадник отпустил ворота, не зафиксировав
- осаживание, - неповиновение
- хождение кругами

НЕПРАВИЛЬНЫЙ СТИЛЬ

- неправильные движения лошади
- неправильная посадка всадника
- потеря равновесия лошади, всадника
- неправильное управление
- лошадь прикоснулась к воротам

ШТРАФНЫЕ

- проявление жестокости к лошади
- падение лошади или всадника
- опасная езда



Схема начисления баллов (Т+С-Ш)

Точность (Т)	Стиль (С)	Штраф (Ш)
Правильно 7	Отлично +3 Хорошо +2	Жестокость -3
1 раз упустил ворота 4	Нормально +1 Удовл-но 0	Опасная Езда -3
2 раза упустил ворота 1	Посредств енно -1 Плохо -2	Падение 0
3 раза упустил ворота 0		Аут 0

Оценка 0 за точность или штраф
ведет к общей оценке 0

20. ОСАЖИВАНИЕ

ОПИСАНИЕ:

Жерди лежат на земле, образуя узкий коридор, нужно сдать назад 4м.

- длина 8м
- ширина I – 2м, II – 1,5м, III – 1м, IV - 0.8м

ОБОРУДОВАНИЕ:

- 2 красных и 2 белых флажка
- 1 номер
- жерди длиной 4м

ЦЕЛЬ

Показать послушание лошади, умение всадника правильно осаживать лошадь, двигаясь по прямой линии назад.

Можно выполнять без стремян, по желанию всадника. Прикосновение к жердям до и после 4-метровой обозначенной зоны, не штрафует.

ОШИБКИ

- прикосновение лошади к жердям
- замедление, ускорение
- уход от препятствия
- осаживание перед препятствием
- неповиновение
- хождение кругами

НЕПРАВИЛЬНЫЙ СТИЛЬ

- нарушение прямолинейного движения
- неправильная посадка
- потеря равновесия лошади, всадника
- неправильное управление

ШТРАФНЫЕ

- проявление жестокости к лошади
- падение лошади или всадника
- опасная езда
- заступ за границу маршрута (аут)



Схема начисления баллов (Т+С-Ш)

Точность (Т)	Стиль (С)	Штраф (Ш)
Правильно 7	Отлично +3 Хорошо +2	Жестокость -3
1 ошибка 4	Нормально +1 Удовл-но 0	Опасная Езда -3
2 ошибки 1	Посредств енно -1	Падение 0
3 ошибки 0	Плохо -2	Аут 0

Оценка 0 за точность или штраф
ведет к общей оценке 0

21. СЛАЛОМ

ОПИСАНИЕ:

- 6 фишек, расположенных на земле в одну линию
- расстояние между 2 фишками: 5м для взрослых, 6 м для детей
- высота до 2 метров
- ширина коридора пр-я: 4м
- старт за 4м до первой фишки, финиш 4м после последней фишки

ОБОРУДОВАНИЕ:

- 2 красных и 2 белых флажка, 1 номер,
- 6 фишек (могут использоваться дорожные конусы, покрывки, стойки от препятствий и т.д.)
- разметка маршрута

ЦЕЛЬ

Проехать по коридору серпантином, не задев фишек. Важно не менять изначально выбранный аллюр.

ОШИБКИ

- смена аллюра, замедление, ускорение
- прикосновение к фишке
- уход от препятствия
- осаживание, - неповиновение
- хождение кругами

ВЫБОР АЛЛЮРА

- кентер
- рысь
- шаг

ШТРАФНЫЕ

- проявление жестокости к лошади
- падение лошади или всадника
- опасная езда
- заступ за границу маршрута (аут)

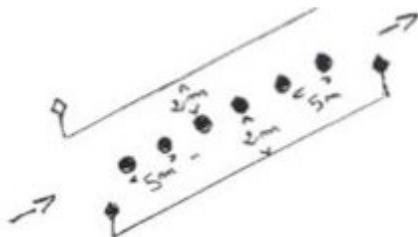


Схема начисления баллов (Т+А-Ш)

Точность (Т)	Аллюр (А)	Штраф (Ш)
Правильно 7	Галоп +3	Жестокость -3
1 ошибка 4	Рысь +1	Опасная Езда -3
2 ошибки 1	Шаг 0	Падение 0
3 ошибки 0		Аут 0

Оценка 0 за точность или штраф ведет к общей оценке 0

22. БРЕВНО

ОПИСАНИЕ:

Небольшой ствол дерева или кучка бревен без ветвей

- высота зависит от уровня и возрастной группы всадников, до 1м для взрослых и до 90см для детей.
- I – 0,60см, II - 0,70см, III - 0,80см, IV – 0,90см
- диаметр: 0.8-1м
- ширина: 3-4м

ОБОРУДОВАНИЕ:

- 1 красный и 1 белый флажок
- 1 номер, 1 ствол дерева или 3 жерди в коре

ЦЕЛЬ

Перепрыгнуть через препятствие, показав желание лошади идти вперед, правильную посадку и управление. Разрешается смена аллюра и прыжок с места.

ОШИБКИ

- закидка, - осаживание
- неповиновение
- хождение кругами

НЕПРАВИЛЬНЫЙ СТИЛЬ

- нарушение прямолинейного движения
- неправильная посадка
- потеря равновесия лошади, всадника
- неправильное управление
- лошадь бочит

ШТРАФНЫЕ

- проявление жестокости к лошади
- падение лошади или всадника
- опасная езда



Схема начисления баллов (Т+С-Ш)

Точность (Т)	Стиль (С)	Штраф (Ш)
Правильно 7	Отлично +3 Хорошо +2	Жестокость -3
1 ошибка 4	Нормально +1 Удовл-но 0	Опасная Езда -3
2 ошибки 1	Посредств енно -1	Падение 0
3 ошибки 0	Плохо -2	

Оценка 0 за точность или штраф ведет к общей оценке 0

24. ПОГРУЗКА В КОНЕВОЗ

ОПИСАНИЕ:

Нужно завести лошадь в коневоз или прицеп-батман

ОБОРУДОВАНИЕ:

- 1 коневоз или батман
- 1 красный и 1 белый флажок
- 1 номер

ЦЕЛЬ

Продемонстрировать послушание и спокойствие лошади, так же как умение всадника безопасно грузить лошадь в транспортное ср-во.

ОШИБКИ

- нарушение прямолинейного движения
- осаживание
- неповиновение
- хождение кругами

НЕПРАВИЛЬНЫЙ СТИЛЬ

- нарушение прямолинейного движения
- потеря равновесия лошади, всадника
- неправильное управление
- лошадь бочит

ШТРАФНЫЕ

- проявление жестокости к лошади
- падение лошади или всадника
- нарушение техники безопасности
- болтающиеся стремяна



Схема начисления баллов (Т+С-Ш)

Точность (Т)	Стиль (С)	Штраф (Ш)
Правильно 7	Отлично +3 Хорошо +2	Жестокость -3
1 ошибка 4	Нормально +1 Удовл-но 0	Опасная Езда -3
2 ошибки 1	Посредств енно -1	Падение 0
3 ошибки 0	Плохо -2	Болтаются стремена -1

Оценка 0 за точность или штраф
ведет к общей оценке 0

25. УПРАВЛЕНИЕ ОДНОЙ РУКОЙ

ОПИСАНИЕ:

Маневрирование между двумя фишками, выписывая цифру 8, управляя одной рукой

ОБОРУДОВАНИЕ:

- 2 красных и 2 белых флажка
- 1 номер
- 2 фишки- конусы, шины, стойки и т.д. на расстоянии 2м друг от друга и от флажков

ЦЕЛЬ

Показать выездженность лошади и способность всадника управлять одной рукой. Выполняется шагом или рысью, в зависимости от уровня.

ОШИБКИ

- подхват повода свободной рукой
- смена аллюра, замедление, ускорение
- остановка, осаживание
- неповиновение

НЕПРАВИЛЬНЫЙ СТИЛЬ

- потеря равновесия лошади, всадника
- неправильная посадка
- лошадь бочит, нервничает

ШТРАФНЫЕ

- проявление жестокости к лошади
- падение лошади или всадника
- опасная езда

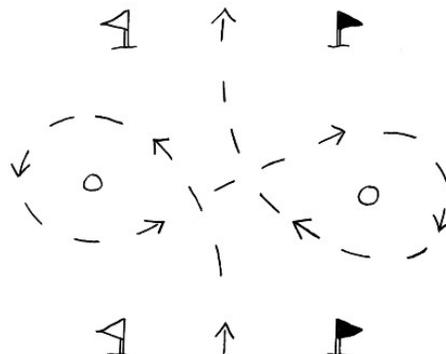


Схема начисления баллов (Т+С-Ш)

Точность (Т)	Стиль (С)	Штраф (Ш)
Правильно 7	Отлично +3 Хорошо +2	Жестокость -3
1 ошибка 4	Нормально +1 Удовл-но 0	Опасная Езда -3
2 ошибки 1	Посредств енно -1	Падение 0
3 ошибки 0	Плохо -2	

26. САЙД-ПАСС (БОКОВОЕ ДВИЖЕНИЕ)

ОПИСАНИЕ:

Движение лошади боком 2-4 метра, вдоль жерди, передние ноги перед, а задние за жердью. Высота жерди 30см над землей.

ОБОРУДОВАНИЕ:

- 2 красных и 2 белых флажка
- 1 номер
- 1 жердь на земле или чуть приподнята

ЦЕЛЬ

Показать выездженность лошади, уступки шенкелю и поводу. Выполняется шагом.

ОШИБКИ

- заступ ногой за жердь или прикосновение к ней
- остановка, осаживание

НЕПРАВИЛЬНЫЙ СТИЛЬ

- потеря равновесия лошади, всадника
- неправильная посадка
- неправильное управление
- лошадь слишком нервничает

ШТРАФНЫЕ

- проявление жестокости к лошади
- падение лошади или всадника
- опасная езда
- заступ за границу маршрута (аут)

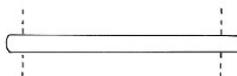
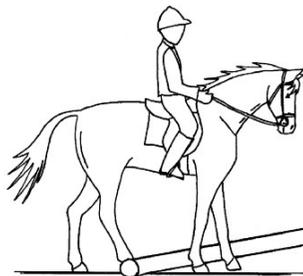


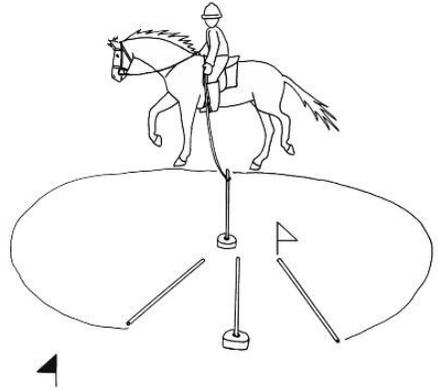
Схема начисления баллов (Т+С-Ш)

Точность (Т)	Стиль (С)	Штраф (Ш)
Правильно 7	Отлично +3 Хорошо +2 Нормально +1 Удовл-но 0	Жестокость -3
1 ошибка 4		Опасная Езда -3
2 ошибки 1	Посредств енно -1	Падение 0
3 ошибки 0	Плохо -2	

27. КЛУМБА

ОПИСАНИЕ:

Веревка натянута между двумя стойками. Всадник подъезжает, берет свободный конец веревки и двигается по кругу по часовой стрелке или против нее, держа веревку в руке. Сделав полный круг, нужно вернуть веревку на место и закрепить ее. Длина веревки 6м, радиус круга (расстояние между стойками) 5м



ОБОРУДОВАНИЕ:

- 1 красный и 1 белый флажок
- 1 номер
- 2 стойки, 1 веревка длиной 6м
- разметка круга

ЦЕЛЬ

Показать спокойствие, смелость и управляемость лошади, умение всадника управлять. Выполняется шагом.

ОШИБКИ

- смена аллюра, замедление, ускорение
- осаживание, неповиновение
- веревка коснулась земли

НЕПРАВИЛЬНЫЙ СТИЛЬ

- нервозность всадника или лошади
- потеря равновесия лошади, всадника
- неправильное управление
- лошадь бочит

ШТРАФНЫЕ

- проявление жестокости к лошади
- падение лошади или всадника
- опасная езда
- заступ внутрь обозначенной границы круга

Схема начисления баллов (Т+С-Ш)

Точность (Т)	Стиль (С)	Штраф (Ш)
Правильно 7	Отлично +3 Хорошо +2	Жестокость -3
1 ошибка 4	Нормально +1 Удовл-но 0	Опасная Езда -3
2 ошибки 1	Посредств енно -1	Падение 0
3 ошибки 0	Плохо -2	Заступ внутри 0
